

Stella Schüler

Coaching • Consulting • Training



Begleitung von
Innovationsprozessen durch
Storytelling und **Game Thinking**

Ich unterstütze

**(Nachwuchs-)Führungskräfte,
Change- und Transformationsbegleiter,
Agile Coaches und New Work Teams**

- neue Denk- und Handlungskompetenzen sowie kreative Entwicklungsstrategien zu erwerben
 - den jeweiligen Methodenkoffer um die Fachexpertisen Game Thinking und Storytelling zu erweitern
 - hoch motivatorische Methoden einzusetzen, um Kollaborationen zu fördern und den Herausforderungen der Digitalisierung co-kreativ zu begegnen
 - die Möglichkeiten einer spielerischen und narrativen Herangehensweise zu nutzen, um die Kompetenzen der Mitarbeiter:Innen zu entwickeln und unbekannte Potenziale offen zu legen
 - Prinzipien des Game Thinkings wie z.B. Gamification und Serious Gaming als Chancen zu erkennen, um Prozesse effektiver und produktiver zu gestalten
- > Agile Methoden erfolgreich einführen
> Veränderungsprozesse zielführend gestalten
> Nachhaltige Wertschöpfung generieren



Storytelling und Game Thinking

50 Milliarden Stunden oder 5,93 Millionen Jahre haben Spieler - zusammengerechnet aus aller Welt - seit der Veröffentlichung im Jahre 2004 in das virtuelle Game „World of Warcraft“ investiert.



Sie gehen **Kollaborationen** ein und kämpfen für **gemeinsame Missionen**. Was treibt diese Menschen an und wodurch entwickelt sich ihre **treue Begeisterung**?

Die Seminare, Workshops und Trainings zu Storytelling und Game Thinking geben Antworten auf diese Fragen und zeigen auf, dass dieselben Mechaniken und Faktoren, die Spieler an ein virtuelles Game und dessen Story bindet, auf jegliches Thema übertragen werden kann.

Potenziale und Chancen

Storytelling und Game Thinking bergen daher ein enormes Potenzial und die Chance,



- komplexen Sachverhalten ihre Komplexität zu nehmen, um sie auf spielerische, narrative und einfachere Weise zu vermitteln und erlebbar zu machen
- Verlernprozesse anzuregen und ein lebenslanges Lernen zu fördern
- Intrinsische Motivation für das Thema zu wecken
- unterschiedlichste Menschen zu ermutigen, Kollaborationen einzugehen, um sich gemeinsam auf eine „Mission“ zu begeben
- u.v.m.

Werden alle Sinneskanäle multisensorisch angeregt, was durch Game Thinking und Storytelling möglich ist, „wandert“ die gemachte Erfahrung direkt in das limbische System. Das wiederum bedeutet, dass neue Denkweisen und Erkenntnisse auf emotionaler Ebene gespeichert werden, wodurch **nachhaltige Verhaltensänderungen** möglich sind.

Nutzen

Storytelling und Game Thinking befähigen dazu,

- Mitarbeiter hoch motivatorisch und interaktiv in die Veränderungen einzubinden,
- ihnen Ängste und Widerstände nehmen zu können,
- sie beim Kompetenzaufbau erlebnisorientiert zu unterstützen,



um außerdem die psychologische Wirkweise sowie die entscheidenden Erfolgsfaktoren von Game Thinking und Storytelling zu kennen und eigenständige Strategien für die jeweiligen Anwendungsbereiche sowie Prozesse entwickeln zu können: **viral, emotional, zukunftsfähig.**

Formate

als Präsenz- und Remote-Veranstaltung möglich

Kreativität als Grundlage für innovatives Denken

Welche Faktoren für ein kreatives Umfeld entscheidend sind und wie Sie dieses nachhaltig gestalten.



Storytelling als Quelle für innovatives Denken

Warum Emotionen mehr überzeugen als Zahlen, Daten und Fakten und wie Storytelling als Führungsinstrument in Unternehmen eingesetzt werden kann.

Game Thinking als Nährboden für innovatives Denken

Warum Games und Game-methodische Strategien die Motivation steigern, Co-Kreationen fördern und die Kreativität beflügeln.



Leistungen

Consulting

Erarbeitung kreativer Entwicklungsstrategien
Individuelle Lösungen für individuelle Herausforderungen

Workshops, Trainings und Seminare

für Innovations- und Changeprozesse

Didaktische Konzepte und Entwicklung neuer Formate

zu Schulungszwecken und Erstellung von Trainingsmaterial

Impulsvorträge und Veranstaltungen

zum Wissen- und Erfahrungsaustausch



Stella Schüler

+49 (0) 1522 57 68 031

hello@stellaschueler.de

www.gamefulandleadership.de

CV

Profil

Coach • Consultant • Trainerin

für Game Thinking | Storytelling | Mindfulness

Agile Methodenkompetenzen

exProf. für Game Design

Master of Arts in Bühnenbild und Szenischer Raum

Dipl.-Ing. (FH) in Architektur

Mediendesignerin (Ausbildung)

Soziale Methodenkompetenzen

Prozessorientierte Kommunikationssteuerung (Weiterbildungen)

Entspannungstherapeutin (zertif. Fortbildung)

Arbeitsweise

Kreativ • Systematisch • Strukturiert

Themenfelder

Digitalisierung • Arbeit/Industrie 4.0

New Work • Leadership

Agilität • Persönlichkeitsentwicklung

Kreativität • Motivation

Drei Werte

Empathie • Mut • Begeisterung

Berufserfahrung

Sept. 18 - heute Selbstständig als Coach & Consultant für Design- und Innovationsprozesse

Trainings für (Nachwuchs-)Führungskräfte

Workshops und Seminare zu Game Thinking und Storytelling

Entwicklung neuer Workshopformate und didaktischer Konzepte

Geschäftsfeldentwicklung

Sept. 14 - Aug. 18 Professorin für Gamedesign | Vitruvius-Hochschule Leipzig, heute Macromedia

Grundlagen der Spielentwicklung

Storytelling

Charakter- und Weltendesign

Serious Gaming, Gamification

Sept. 13 - Aug. 14 Freelancerin

Mitarbeit im Szenografie-Büro m.o.l.i.t.o.r - art in motion

Wettbewerbsteilnahme „Ken Adam - Bigger Than Life“, Kinemathek Berlin

„Voll Beauty“ (Kostümprojekt), Museum für Kommunikation Berlin

Veröffentlichung des Kinderhörbuches „Clara und die Seifenblasen“

Stella

Schüler +49 (0) 1522 57 68 031 • hello@stellaschueler.de • www.gamefulandleadership.de

Fortsetzung
Berufserfahrung

Sept. 12 - Aug. 13 Assistenz der Ausstattungsleitung | Staatstheater Braunschweig
Koordination der Werkstätten
Organisation und Koordination technischer Umbauten
Koordination technischer Einrichtungen auf den (Probe-)Bühnen
Terminierung von Kostümanproben
Konzeption und Projektumsetzung des Stückes „Demut vor Deinen Taten, Baby“

Aug. 08 - Sept. 10 Architektin (AIP) | Architekturbüro von Freydorf, Ettlingen
Eintragung in die Architektenkammer Baden-Württemberg
Pfarrhaus Königsbach-Stein, Innen- und Außensanierung
Kirche Münzesheim, Sanierung des Innenraumes
Kirche Dietlingen: Sanierung des Innenraumes und der Epitaphien
Pfarrhaus Weingarten: Innensanierung
(Tätigkeitsschwerpunkte LPH 6 - 9)

Sept. 99 - Aug. 01 Ausbildung zur Mediendesignerin | ELUS GmbH Karlsruhe
Gestaltung von Werbemitteln
Erstellen von Kampagnen und Corporate Designs
Zusatzweiterbildung Fotografie im Art Studio Kuntze, Karlsruhe

Bildungsweg

Okt. 10 - Sept. 12 Technische Universität Berlin | Master of Arts
Bühnenbild und Szenischer Raum

Okt. 03 - Mai 08 Hochschule für Technik und Wirtschaft Karlsruhe | Dipl.-Ing. (FH)
Architektur

Okt. 03 - Mai 08 Berufsausbildung bei der ELUS GmbH, Karlsruhe
Mediendesign

Kenntnisse

EDV
Microsoft Office, Adobe Photoshop, Indesign, Illustrator, Premiere, ArchiCad

Sprachen
Deutsch, Englisch